



Anleitung STTB-Cup inkl. MKTT (Anmeldung und Durchführung)

(Stand 09.12.2019)

Erstellt mit freundlicher Unterstützung des TTC Lautzkirchen, vielen Dank an Patrik Stilgenbauer!



Referenzen:

[1] Handbuch TTVN Race MKTT

[2] Offizielles MKTT Handbuch (siehe mktk.koreis.org)

Anmeldung und Erstellung der Ausschreibung

1. Einloggen in **sttb.click-tt.de**
2. Wähle Menü **Turniere > Turniere und Turnierantrag** (Berechtigung *Turniere und Ergebniserfassung* erforderlich oder alternativ *Vereinsadministrator*)
3. **Stelle** einen neuen **Turnierantrag** der folgenden Form:

Turniername: STTB-Cup <Vereinsname> <Nr. des n-ten STTB-Cups des Vereins>

(z.B. STTB-Cup TTC Lautzkirchen 5)

Termin: TT.MM.JJJJ

Turnierart: offen

4. Beispiel zur Ausfüllung des Turnierantrags entnehme man den Anträgen bisheriger STTB-Cups unter **sttb.click-tt.de > Turniere**.
5. Klicke im letzten Schritt des Turnierantrags (Registerkarte **Kontrolle**) auf **Speichern** und anschließend ggf. auf **Speichern und Genehmigung einreichen**, sobald der Turnierantrag eingereicht werden soll.

Der Antrag wird anschließend seitens des STTB überprüft, genehmigt und veröffentlicht (auf der *Homepage* des STTB sowie unter *sttb.click-tt.de > Turniere*).

Die Meldungen erfolgen ausschließlich online in **mytischtennis.de** durch die Teilnehmer selbst. Ein kostenloser Basisaccount ist hierfür erforderlich. Der vom STTB veröffentlichte STTB-Cup ist in *mytischtennis.de* zu finden unter *Allgemeine Turniere*.

Die Turnierabwicklung wird mit der Turniersoftware MKTT durchgeführt. Dies wird auf den Folgeseiten erläutert.

Installation von MKTT

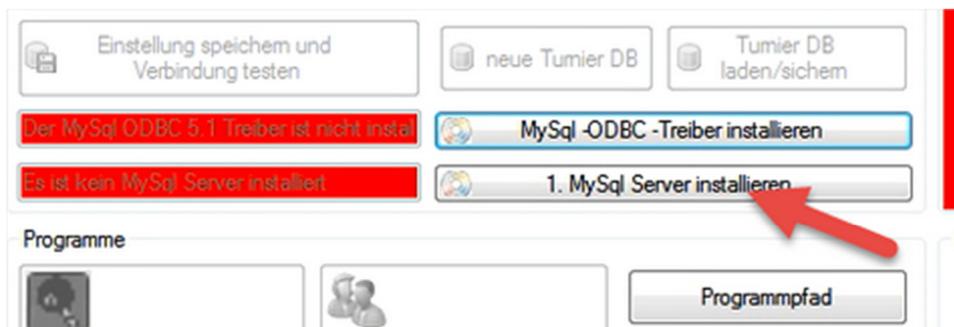
1. Folgende Homepage aufrufen: <http://mktt.koreis.org/>
2. Klicke auf den **Button MKTT Turnier Client** (und nicht auf MKTT Turnier Client Beta!)
3. Klicke nun auf den **Button Install** und speichere die **setup.exe** lokal auf deinem PC.
4. **Führe setup.exe aus.** Die Installation kann längere Zeit in Anspruch nehmen.
5. Starte nun die Software **MKTT Turnier Client** (Desktop-Symbol müsste zur Verfügung stehen).

Damit ist MKTT allerdings noch nicht lauffähig! Benötigt wird zudem die Installation von **MySQL-Server** inklusive eines geeigneten **MySQL-ODBC-Treibers**.

Warum: Um die Turnierergebnisse in einer Datenbank abzuspeichern, verwendet MKTT die relationale Datenbank MySQL, die also zuerst installiert werden muss. MySQL ist OpenSource und damit frei verfügbar. Um auf die Datenbank zuzugreifen, sind passende Treiber erforderlich, sogenannte ODBC-Treiber.

Falls diese Komponenten auf deinem System noch nicht vorhanden sind, fahre wie folgt fort:

6. Um **MySQL Server** sowie passende **ODBC-Treiber** zu installieren, verwende die folgenden beiden Schaltflächen in MKTT:



Beachte: Hierbei **zuerst MySQL Server** installieren, danach ist erst die Installation des ODBC-Treibers möglich. Beides kann wieder relativ viel Zeit in Anspruch nehmen.

Turnierdurchführung mit MKTT

Die Turnierdurchführung mit MKTT kann nachfolgend mit Hilfe des folgenden Demofiles durchgespielt und getestet werden:

Bsp-Turnierteilnehmer_STTB-Cup.xml

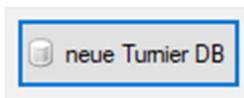
Wichtig: Eine solche XML-Datei wird von click-tt nach Eingang der Anmeldungen automatisch erzeugt. Die XML-Datei ist zwingend erforderlich zur Durchführung des STTB-Cups mit MKTT. Die für das jeweilige Turnier erforderliche XML-Datei kann hierbei im Log-In-Bereich von *sttb.click-tt.de* unter

Turniere > Turniere und Turnierantrag

heruntergeladen werden (der Antragssteller hat Zugriff auf die Datei). Dort sind als pdf zum Download ebenso die gemeldeten **Teilnehmer inklusive Teilnehmer der Warteliste** zu finden.

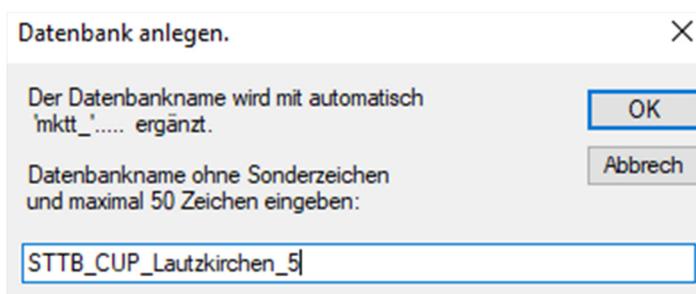
Zur Turnierdurchführung gehe wie folgt vor:

1. Starte die Software **MKTT Turnier Client**
2. Klicke auf den Button **neue Turnier DB:**



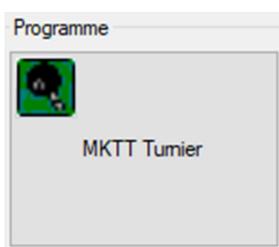
3. Wähle für den STTB-Cup folgenden **Datenbanknamen: STTB_CUP_Ortsname_lfdNr.**

Bemerkung: Hierbei ist **Ortsname** der Ort an dem das Turnier stattfindet und **lfdNr** die laufende Nummer für den STTB-Cup in diesem Ort. Beispielsweise:



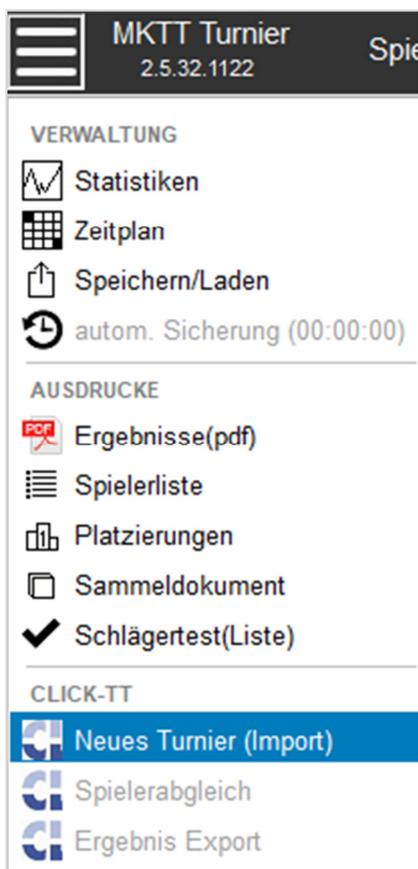
Nach Klick auf **OK** sollte nun ein Dialogfeld erscheinen, welches die erfolgreiche Verbindung zur MKTT Datenbank bestätigt.

4. Klicke dann auf den Button **MKTT Turnier.**



Ein Turnier wird dann gestartet, ist aber noch leer. Hier kommt nun also die XML-Datei ins Spiel, um die Teilnehmer des STTB-Cups automatisch korrekt zu importieren:

5. Klicke auf **Neues Turnier (Import)** und **importiere** dann die zur Verfügung gestellte **XML-Datei**:



Nach Import der XML-Datei erscheint ein Dialogfeld, das den Import bestätigt.

6. Unter dem **Menüpunkt Spieler** sind nun alle angemeldeten Spieler (inklusive der Spieler der Warteliste) aufgelistet. Markiere die am Turniertag anwesenden Spieler als **anwesend** und **setze die Spieler gemäß QTR-Wert**. Beispielsweise

Nachname	Vorname	Verein	Geburtsjahr	Spielklasse	Setzung	Start-Nr	anwesend	Q-TTR
Centauri	Alpha	TTF Stern (2)	1960	Herren Einzel	12	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1340
Centauri	Proxima	TTF Stern (2)	2002	Herren Einzel	7	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1571
Dackel	Malo	TTV Dogs (2)	1988	Herren Einzel	4	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1747
Jupiter	Riese	TTC Planet (3)	1969	Herren Einzel	8	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1565
Merkur	Planet	TTC Planet (3)	1990	Herren Einzel	2	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1801
Musterfrau	Erika	TTF Musterstadt (3)	2000	Herren Einzel	10	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1498
Mustermann	Max	TTF Musterstadt (3)	1990	Herren Einzel		0	<input type="checkbox"/>	1555
Platzhalter	Paul	TTC Vereinslos (1)	1977	Herren Einzel	11	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1430
Pluto	Zwerg	TTC Planet (3)	1996	Herren Einzel	9	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1499
Pudel	Bella	TTF Hundehausen (1)	1993	Herren Einzel	13	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1320
Rex	Tyrannosaurus	TTC Dino (1)	1980	Herren Einzel	6	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1660
Schäferhund	Rocky	TTV Dogs (2)	1997	Herren Einzel		0	<input type="checkbox"/>	1720
Topspin	Lisa	TTV Tischtennis (2)	1995	Herren Einzel	5	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1722
Topspin	Tim	TTV Tischtennis (2)	1985	Herren Einzel	14	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1232
Unbesiegt	Moritz	TTF Musterstadt (3)	1989	Herren Einzel	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1933
Zweiter	Ewiger	TTC Legends (1)	1981	Herren Einzel	3	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1800

Bemerkung: Die auf der Meldeliste geführten Spieler dürfen nur dann berücksichtigt werden, wenn ein Teilnehmer kurzfristig abgesagt hat und nicht am Turniertag anwesend ist.

- Um das eigentliche Turnier zu starten, navigiere nun zum **Menü Gruppeneinteilung**, wähle als **System = Schweizer System** und **erstelle eine Gruppe** (d.h. wähle Anzahl Gruppen = 1 und klicke dann auf den **Button erstellen**):

MKTT Turnier 2.5.32.1122 Spielbetrieb **Gruppeneinteilung** Ergebnisse Spiele

Spielklasse Herren Einzel Anzahl Teilnehmer: 14

Anzahl Gruppen 1 erstellen System Schweizer System

- Anschließend **klicke** auf den **Button Auslosung**, um die gewünschte Gruppe zu füllen:

(7)Centauri Pr (TTF Stern)
(8)Jupiter Ri (TTC Planet)
(9)Pluto Zw (TTC Planet)
(10)Musterfrau Er (TTF Musterstadt)
(11)Platzhalter Pa (TTC Vereinslos)
(12)Centauri Al (TTF Stern)
(13)Pudel Be (TTF Hundehausen)
(14)Topspin Ti (TTV Tischtennis)

Löschen **Auslosung**

Die Gruppe wird dann erstellt:

Endrunde (Gruppe)							
Gruppe: A		(Q-TTR Ø: 1579)	0/0		empfohlene Mindesttrundenzahl: 6		
Pos	Name	Verein	Bezirk	BHZ	fBHZ	FPos	Q-TTR
1	Unbesiegbar, Moritz (1)	TTF Musterstadt	Süd-West	0	0	0	1933
2	Merkur, Planet (2)	TTC Planet	Süd-West	0	0	0	1801
3	Zweiter, Ewiger (3)	TTC Legends	Nord-Ost	0	0	0	1800
4	Dackel, Malo (4)	TTV Dogs	Nord-Ost	0	0	0	1747
5	Topspin, Lisa (5)	TTV Tischtennis	Süd-West	0	0	0	1722
6	Rex, Tyrannosaurus (6)	TTC Dino	Nord-Ost	0	0	0	1660
7	Centauri, Proxima (7)	TTF Stern	Süd-West	0	0	0	1571
8	Jupiter, Riese (8)	TTC Planet	Süd-West	0	0	0	1565
9	Pluto, Zwerg (9)	TTC Planet	Süd-West	0	0	0	1499
10	Musterfrau, Erika (10)	TTF Musterstadt	Süd-West	0	0	0	1498
11	Platzhalter, Paul (11)	TTC Vereinslos	Nord-Ost	0	0	0	1430
12	Centauri, Alpha (12)	TTF Stern	Süd-West	0	0	0	1340
13	Pudel, Bella (13)	TTF Hundehausen	Nord-Ost	0	0	0	1320
14	Topspin, Tim (14)	TTV Tischtennis	Süd-West	0	0	0	1232

Bemerkung: Im Menü **Einstellungen** wurde als Sortierreihenfolge des Schweizer-Systems automatisch folgendes eingetragen:

SCHWEIZER SYSTEM

Auslos.

Sortier.

Diese Einstellung ist für den **STTB-Cup korrekt und darf nicht geändert werden!**

- Zum Erstellen der Spielrunden **klieke** nun auf den **Button Spiele erstellen** (wieder im **Menü Gruppeneinteilung**):

Schiri Zettel

Runde löschen

Spiele erstellen

Urkunden

Gruppenspielpl.

Drucken

Im **Menü Spielbetrieb** wurde dann automatisch die erste Spielrunde erstellt (grün markiert werden vereinsinterne Duelle):

MKTT Turnier 2.5.32.1122									
Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spieleri									
Spielklasse <input type="text" value="alle"/>							<input type="button" value="freie Tische belegen"/>		
Klasse	Gruppe	TypeName	Type	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Runde	Tisch	Pause	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Unbesiegbar, Mo	Topspin, Ti	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Merkur, Pl	Pudel, Be	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Zweiter, Ew	Centauri, Al	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Dackel, Ma	Platzhalter, Pa	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Topspin, Li	Musterfrau, Er	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Rex, Ty	Pluto, Zw	1		-/-	
Gruppenspiel	A	Herren	Einzel	Centauri, Pr	Jupiter, Ri	1		-/-	

10. **Spielergebnisse** werden wie folgt eingetragen (statt dem **Komma** kann auch alternativ ein **Semikolon** oder ein **Leerzeichen** eingetragen werden):

Ergebniseingabe

Ergebnis - Eingabe

Spiel #:	6	Tisch #:		Herren		Gruppe A			
Spieler 1:	Rex, Tyrannosaurus			3	11	9	15	6	11
Spieler 2:	Pluto, Zwerg			2	9	11	13	11	2

Ergebnis (Detail): kampflös:

Bemerkung: Muss ein Spieler krankheitsbedingt oder verletzungsbedingt aufgeben, so ist dies im Feld **kampflös** entsprechend einzutragen. Kampflöse Siege / Niederlagen fließen nicht in die TTR-Wertung ein, sind aber relevant für die Tageswertung des STTB-Cups. Wenn ein Spieler während eines Spiels oder während der Veranstaltung aufgeben musste, darf er am Turniertag keine weiteren Spiele mehr bestreiten. Alle Folgespiele werden ebenso als kampflöse Niederlagen bzw. kampflöse Siege für seinen Kontrahenten gewertet.

11. Nachdem die letzte Partie einer Spielrunde erfasst wurde, erscheint ein Dialogfeld, dass die Spielrunde abgeschlossen wurde und eine **neue Runde erstellt werden soll**:

Bestätigen

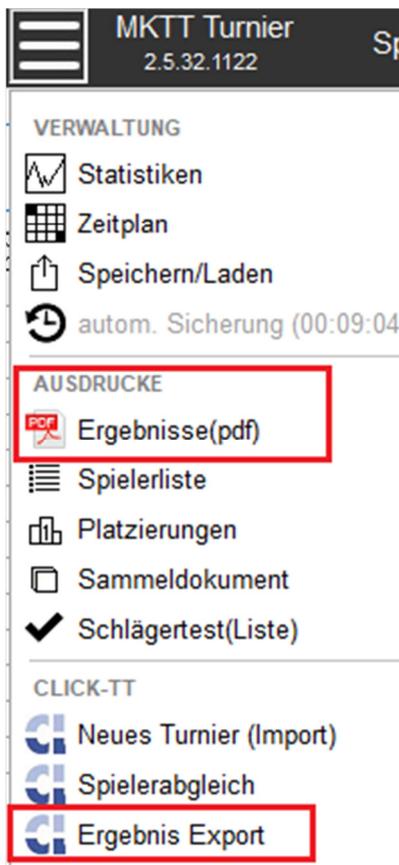
 Spielrunde Herren Einzel abgeschlossen.
Nächste Runde erstellen?

Klicke auf Ja, um die nächste Runde zu erstellen und auszutragen.

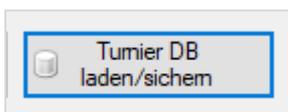
Alternative: Bei **Klick auf Nein**, kann die nächste Spielrunde analog zu **Schritt 9** erzeugt werden.

12. **Wiederhole die Schritte 10 und 11 so lange, bis alle 6 Runden** des STTB-Cups ausgetragen wurden. Die aktuelle Tabelle kann stets im **Menü Gruppeneinteilung** eingesehen werden und alle **Rundenergebnisse** sind im Menü Ergebnisse sichtbar (und können dort ggf. korrigiert werden, falls sich ein Tippfehler eingeschlichen hat)

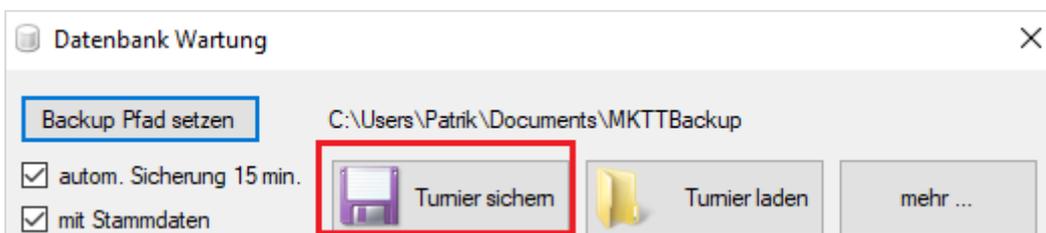
13. Die **finalen Ergebnisse** werden abschließend als **pdf exportiert** (und an den STTB, Sportwart Rainer Kirsch, gesendet). Ebenso sind die Ergebnisse in dem für **click-tt benötigten XML-Format zu exportieren** und ebenso an den STTB zu übermitteln. Der PDF-Export und der click-tt-XML-Export sind zu finden unter:



14. Im MKTT Turnier Client speichere man außerdem die Turnier-Datenbank mit Hilfe des Buttons:



Anschließend:



Die gespeicherte .mkt-Datei ist ebenso dem Sportwart, Rainer Kirsch, zu übermitteln.

15. Der **erzeugte click-tt-XML-Export** (Turnierergebnisse als XML) kann vom Turnierleiter nach der Veranstaltung auch direkt im Log-In-Bereich von *sttb.click-tt.de* unter

Turniere > Turniere und Turnierantrag

eingespielt werden (**Turnier markieren > Aktion = markiertes Turnier abschließen** wählen).